



MUNICÍPIO DE NOVA LUZITÂNIA

CNPJ 53.099.149/0001-36

Rua Pedro Pereira Dias, 1773 - Centro
CEP: 15340-000 - SP

Fone: 17 3483 9200

prefmnl@terra.com.br | www.novaluzitania.sp.gov.br



PREFEITURA MUNICIPAL DE NOVA LUZITÂNIA

PROCESSO SELETIVO 05/2017

EDITAL DE HOMOLOGAÇÃO

FAZ SABER A TODOS QUE HOMOLOGA O RESULTADO DO PROCESSO SELETIVO 05/2017 DA PREFEITURA MUNICIPAL DE NOVA LUZITÂNIA E DÁ PROVIDÊNCIAS.

LAERTE APARECIDO ROCHA, Prefeito de Nova Luzitânia, Estado de São Paulo, no desempenho de suas atribuições legais e em conformidade com o Edital do Processo Seletivo n.º 05/2017;

FAZ SABER a todos quantos o presente Edital virem ou dele tiverem conhecimento, que **HOMOLOGA** expressamente o resultado do Processo Seletivo n.º 05/2017 da Prefeitura Municipal de Nova Luzitânia, para provimento dos empregos relacionados nas referidas classificações finais.

Nova Luzitânia, 23 de Fevereiro de 2018.

Laerte Aparecido Rocha
Prefeito Municipal

DECRETO N.º. 3.481, DE 23/02/2018

“Dispõe sobre a Homologação do Processo Seletivo n.º. 05/2017, realizado no dia 28/01/2018”.

LAERTE APARECIDO ROCHA, Prefeito do Município de Nova Luzitânia, Estado de São Paulo.

Usando das atribuições que lhe são conferidas por Lei.

DECRETA:-

Art. 1.º. - A vista do Resultado Final apresentado pela Comissão nomeada pela Portaria n.º. 9.333 de 19/12/2017, HOMOLOGA o Processo Seletivo n.º. 05/2017, para preenchimento da função: NUTRICIONISTA E FISIOTERAPEUTA, realizado no dia 28 de Janeiro de 2018. A convocação se dará de acordo com as necessidades da administração através de Portaria publicada, em jornal de circulação regional “A VOZ DO POVO”.

Art. 2.º. - Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Art. 3.º. - Revogam-se as disposições em contrário.

Nova Luzitânia, 23 de Fevereiro de 2018.

LAERTE APARECIDO ROCHA
Prefeito Municipal

Registrado neste Setor de Administração e publicado por Edital em lugar de costume. Data supra.

TEREZA DE SOUZA GAMA
Chefe do Setor de Administração
Portaria n.º 5.527, de 02.ago.2010